



Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal

ENCONTRO DISTRITAL

Época 2014/2015

Estágio Xadrez Jovem Seixal (Seleção Distrital Jovem)

23, 24, 25, 26, 27 de Março de 2015

Organização:	Associação de Xadrez de Setúbal em colaboração com o I.F.C. Torrense
Local:	Pavilhão Municipal Torre da Marinha - Rua IFC Torrense Seixal.
Objetivo:	Aperfeiçoamento técnico dos participantes. Convívio entre atletas de diferentes Concelhos e Clubes
Participantes:	<ul style="list-style-type: none">▪ Todos os jovens (sub8-sub20) filiados no distrito de Setúbal▪ Os Jogadores/Grupos devem estar filiados na FPX na época 2014/2015
Inscrições:	Enviar email para: axs.competicoes@gmail.com
Data limite Inscrições:	Dia 21 de março de 2015, sábado – até às 20 horas
Taxa de Inscrição:	5€ por atleta. Pagamento no local do estágio ou pelo NIB (Caixa Geral de Depósitos): 003501410009296163052 da AXS, sendo neste caso necessário levar o respetivo comprovativo da transferência para confirmação pagamento.
Atividades: (Dias e Horas)	1º dia: 23 de março 9h30-17h30 (segunda-feira) Concentração técnica Torneios de semi-rápidas individual e pares 2º dia: 24 de março 9h30-17h30 (terça-feira) Treino com o seleccionador distrital MI Rui Dâmaso 3º dia: 25 de março 9h30-17h30 (quarta-feira) Concentração técnica Torneios na variante de xadrez – Xadrez960 individual e pares 4º dia: 26 de março 9h30-17h30 (quinta-feira) Concentração técnica Torneios na variante de xadrez – “troca-peças” equipas de 2 Torneios na variante de xadrez – Xadrez960 de “troca-peças” equipas de 2 5º dia: 27 de março 9h30-17h30 (sexta-feira) Concentração técnica Torneio de semi-rápidas individual a 2 tabuleiros com cores alternadas
Refeições no estágio	Poderão almoçar no Pavilhão Municipal. O preço por refeição é de 3,5€ para os jovens. Deverão informar na inscrição para o estágio e indicar os dias que pretendem refeições. O pagamento das refeições poderá ser efectuado no local.
Apoio:	Câmara Municipal do Seixal e I.F.C. Torrense
	Serão entregues aos participantes, os conteúdos técnicos para o estágio nomeadamente para a Concentração técnica, período dedicado ao aperfeiçoamento

A.X. Setúbal - Competições 2014 / 2015

Regras para a variante de xadrez “ Xadrez960 ou Fischer Random “

As peças da primeira linha são dispostas de maneira aleatória, mas de forma a que o rei continue a estar colocado entre as torres, tal como no xadrez com a disposição de peças regular, porque no Xadrez960 também é possível rocar para as duas alas (grande roque e pequeno roque). A posição das peças será simétrica para as brancas e as pretas, e os peões estão colocados na segunda e na sétima linha tal como no xadrez clássico.

O Fischer Random Chess permite 960 posições diferentes para as peças no início do jogo, daí a designação de Xadrez960.

A posição das peças pode ser estabelecida por sorteio ou recorrendo a software (por exemplo o “chess960 generator” para android). Depois de ser estabelecida a posição inicial das peças aplicam-se todas as regras do jogo de xadrez.

Regras para a variante de xadrez “ troca-peças “

A variante do xadrez designada de “ troca-peças “ é uma variante do jogo de xadrez jogado por equipas de dois ou mais elementos que enfrentam adversários em tabuleiros separados e com cores alternadas. Os elementos da mesma equipa ficam lado a lado. O que verdadeiramente distingue esta variante é que existe uma relação estreita entre a dupla que constitui a equipa, que não existe no xadrez regular por equipas - as peças capturadas durante o jogo por cada um são entregues de imediato ao colega de equipa.

As regras de xadrez da FIDE são as adotadas, mas a noção de lance é mais alargada aqui. Como toda a peça capturada num tabuleiro é entregue ao colega de equipa, os jogadores terão um conjunto de peças que poderão utilizar e terão que estar sempre visíveis para todos os jogadores. Um jogador, na sua vez de jogar, para o seu lance assim terá duas opções: colocar uma peça no seu tabuleiro das que lhe foram entregues ou efetuar um movimento com as peças que estão no tabuleiro (movimento regular relativamente às leis do xadrez). É evidente que não tendo peças para colocar, apenas poderá movimentar as que tem no tabuleiro.

À exceção do peão, que não poderá ser colocado nem na primeira nem na oitava linha todas as peças restantes poderão ser colocadas em qualquer casa do tabuleiro -é permitido colocar uma peça numa casa do tabuleiro onde inclusivamente provoque xeque-mate.

Os jogadores da mesma equipa não poderão comunicar entre si, nem podem tocar ou mover nenhuma peça do jogo do seu parceiro, poderão assinalar a queda da seta, ou anunciar xeque-mate para o lance seguinte. Assim deverão acompanhar a partida do seu colega de equipa, para adaptar também a sua forma de jogar.

Qualquer peão quando chega à casa de promoção pode ser promovido de acordo com as regras do xadrez, mas todos os peões promovidos quando capturados pelo adversário, voltam a ser peões.